MEATONOMY

Katalog komponentów MEATONOMY

Aktualny zestaw ilustracji używany w wersji cyfrowej gry

39 ilustracji głównych

3 linie · 6 kontraktów · 12 wydarzeń · 8 komponentów rozwoju · 10 symboli

Poniższy katalog prezentuje aktualne motywy graficzne wykorzystywane w MEATONOMY. Ilustracje są oddzielone od warstwy tekstowej kart i plansz.



L3



K03



W03

MEATONOMY

Linie produkcyjne



L1 · Rzemieślnicza



L2 · Rozwinięta



L3 · Zautomatyzowana

MEATONOMY

Kontrakty



K01 · Duże wydarzenie



K02 · Dostawa regionalna



K03 · Produkty naturalne



K04 · Sezon grillowy



K05 · Zestawy degustacyjne



K06 · Kolekcja specjalna

MEATONOMY

Wydarzenia



W01 · Okazja zakupowa



W02 · Wzrost cen dostaw



W03 · Weekend grillowy



W04 · Zamówienia lokalne



W05 · Rozliczenie nadpłaty



W06 · Drobna naprawa

MEATONOMY

Wydarzenia



W07 · Droższe utrzymanie



W08 · Słabszy popyt



W09 · Nowa oferta sklepu



W10 · Serwis w pakiecie



W11 · Premia za rozwój



W12 · Wolny transport

MEATONOMY

Rozwój i finansowanie



P01 · Dodatkowa załoga



P02 · Rozbudowa chłodni



P03 · Logistyka dostaw



P04 · Receptury produktów naturalnych



P05 · Receptura grillowa



P06 · Finansowanie obrotowe

MEATONOMY

Rozwój i finansowanie



P07 · Finansowanie inwestycyjne



P08 · Komis maszyn

MEATONOMY

Symbole i zasoby



S01 · Surowce



S02 · Produkt A



S03 · Produkt B



S04 · Produkt C



S05 · Meatcoin



S06 · Koszty utrzymania

MEATONOMY

Symbole i zasoby



S07 · Rata i termin spłaty



S08 · Współpraca



S09 · Czas na ruch



S10 · Gracz rozpoczynający